



Llibre de escenaris i missions
XXI LLIGA CATALANA

PERIODE MID

1 PERIODE MID

Jornada 1

Jornada 2

Jornada 3

Jornada 4

Jornada 5

2 LLIBRES PERIODE MID

3 UNITATS ADCIONALS PERIODE MID

4 RESTRICCIONS PERIODE MID

5 PERIODE LATE

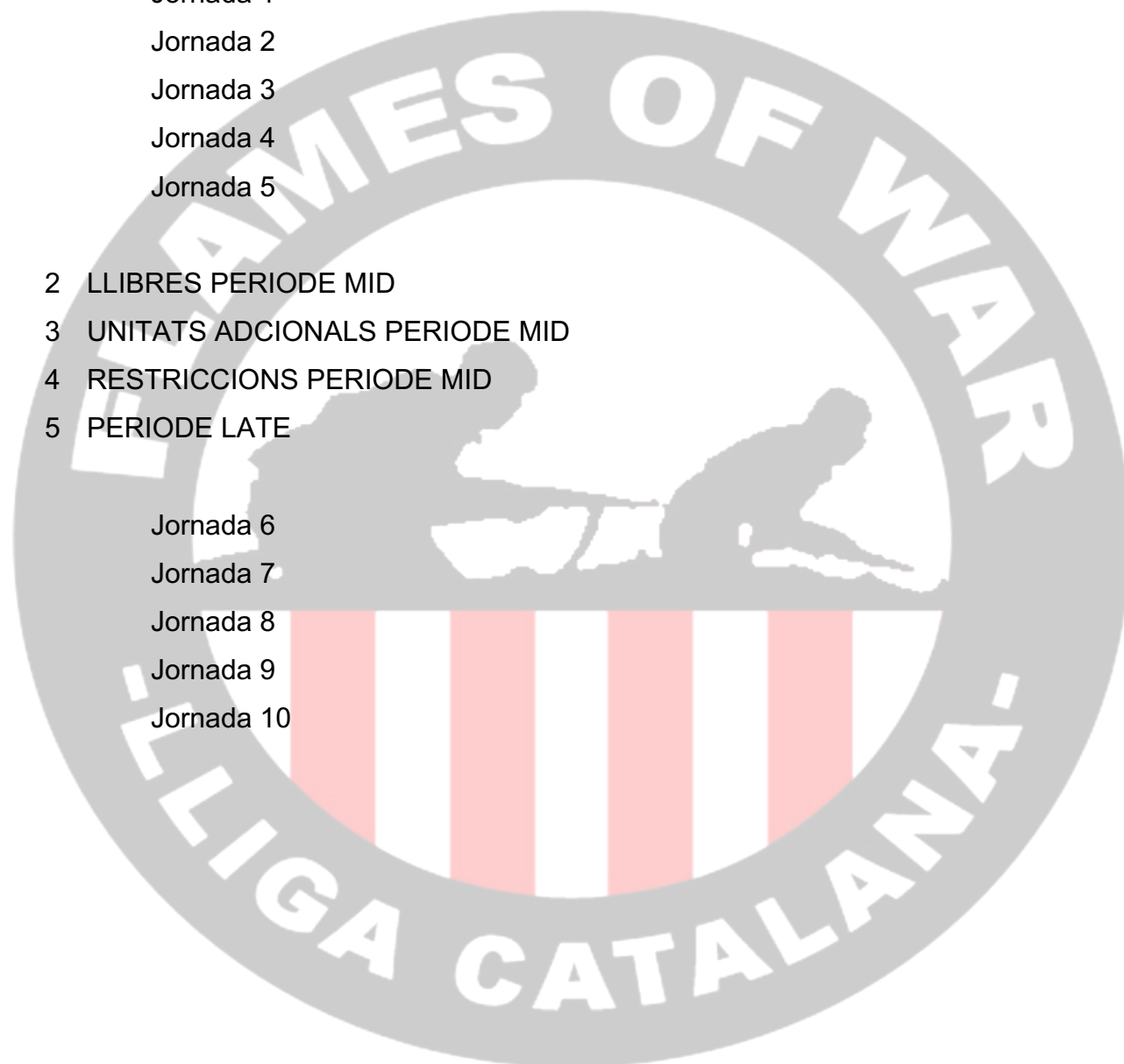
Jornada 6

Jornada 7

Jornada 8

Jornada 9

Jornada 10

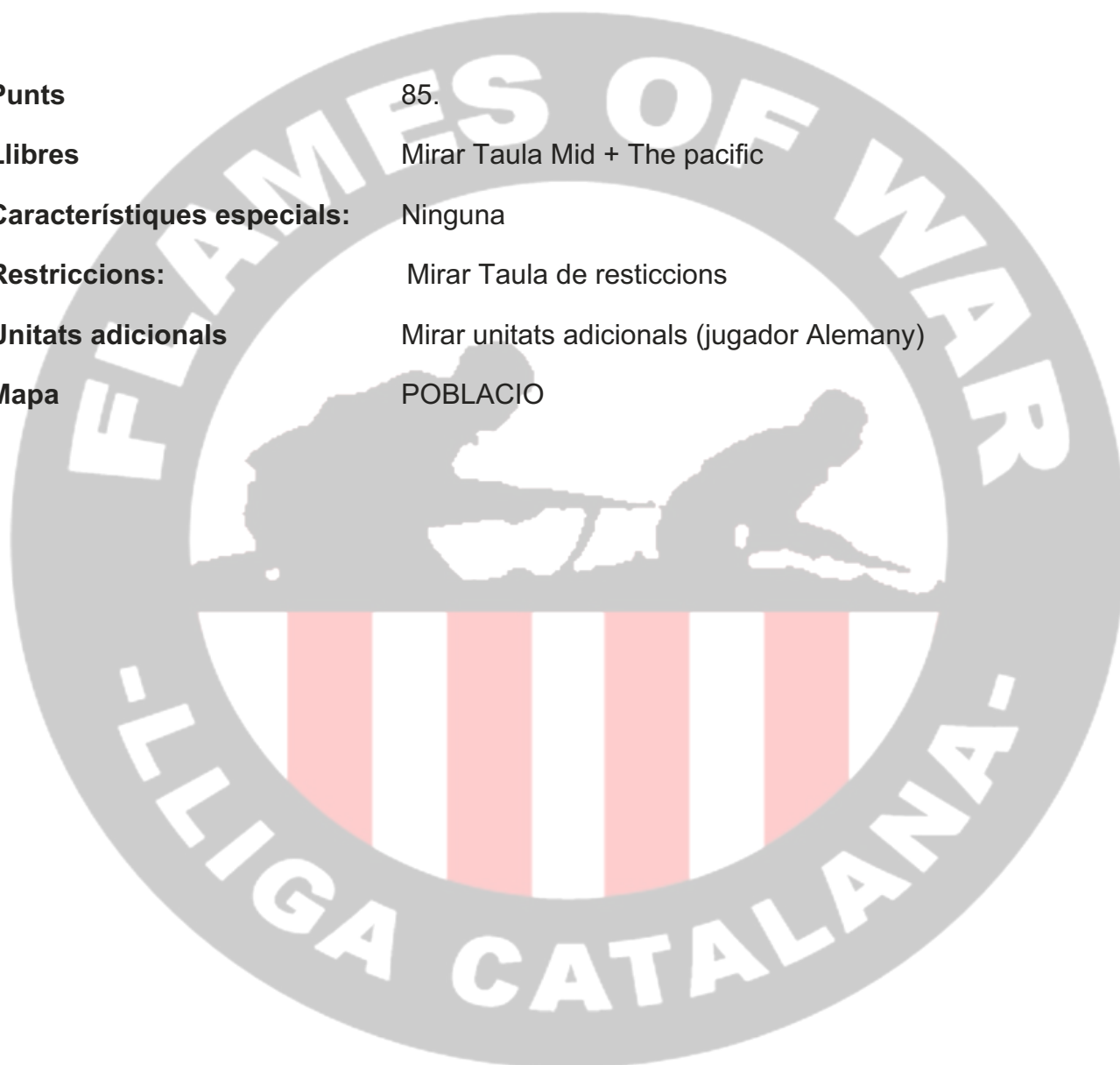


1.- PERIODE MID

1.1 - JORNADES

Jornada 01 primera meitat 1941. Africa-Ucraïna

Punts	85.
Llibres	Mirar Taula Mid + The pacific
Característiques especials:	Ninguna
Restriccions:	Mirar Taula de restriccions
Unitats addicionals	Mirar unitats addicionals (jugador Alemany)
Mapa	POBLACIO



Jornada 02 segona meitat 1942

Punts	85
Llibres	Mirar Taula Mid + The pacific
Característiques especials:	Només es permeten formacions d'infanteria. Només es poden usar 30 punts en vehicles excepte transports attachments,
Restriccions:	Mirar Taula de restriccions
Unitats addicionals	Mirar unitats addicionals (jugador Alemany)
Mapa	VILASTADT



Jornada 03 Primera meitat de 1943

Punts	85
Llibres	Mirar Taula Mid+ The pacific
Característiques especials:	El terreny es desert o neu tova segons el front. Mirar Annex Terrenys
Restriccions:	Mirar Taula de restriccions
Unitats addicionals	Mirar unitats addicionals (jugador Alemany)
Mapa	DESERT (* El terreny es desert o neu tova segons el front. Mirar Annex Terrenys



Jornada 04 Primera meitat de 1943

Punts 85

Llibres Mirar Taula Mid + the pacific

Característiques especials: Cap

Mirar Annex Terrenys

Restriccions: Mirar Taula de restriccions

Unitats addicionals Mirar unitats addicionals (jugador Alemany)

Mapa MAGATZEMS



Jornada 05 Segona meitat 1943

Punts	85
Llibres	Mirar Taula Mid + the pacífic
Característiques especials:	Només es permeten formacions de tancs Mirar Annex Terrenys
Restriccions:	Mirar Taula de restriccions
Unitats addicionals	Mirar unitats addicionals (jugador Alemany)
Mapa	ESTEPA



1.2 LLIBRES PERIODE MID

	British	Soviet	USA	German	Italia	Finland	Hungares	Rumanes
British	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT
Soviet	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	EASTERN FRONT
USA	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT
German	NORTH AFRICA	EASTERN FRONT	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	NORTH AFRICA	EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	EASTERN FRONT
Italia	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT
Finland	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	EASTERN FRONT
Hungares	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	EASTERN FRONT
Rumanes	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	NORTH AFRICA / EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	EASTERN FRONT	EASTERN FRONT

1.3 UNITATS ADICIONALS PERIODE MID

De forma addicional, quan el jugador Alemany hagi de confeccionar la llista amb el llibre Afrika Korps pot:

Escollir la Gepanzerte Company així com la panzergrenadier Company i la Grenadier Company del llibre Eastern Front Company NO pot incloure Assault Pioneer Platoon.

Qualsevol d'aquestes formacions haurà d'escollir cartes de la baralla "Afrika Korps" i fer servir els suports divisionals inclosos en aquest llibre.

De manera addicional, es poden incloure les unitats següents com a suport divisional:

- Nebelwerfer Battery
- Flame panzer platoon
- 7.5 tank hunter platoon (pack 40)
- Stugs.(No inclou l'opció Radio Control)

1.4. RESTRICCIONS PERIODE MID

Front occidental

Les restriccions següents s'aplicaran a les partides “històriques” (És a dir, aquells enfrontaments entre jugadors aliats i de l'eix amb nacions presents al front occidental). Les partides de “manio-bres” en què participin algunes d'aquestes nacions no pateixen cap de les restriccions llestes a continuació.

Nota 1) Els jugadors alemanys/italians que s'enfrontin a americans en les jornades 1 i 2 usen les restriccions de la jornada 3 en aquestes partides.

Nota 2) Els jugadors alemanys que incloguin alguna de les unitats/formacions permeses d'altres llibres (Ghost Panzers...) a l'Afrika Korps han d'aplicar les restriccions indicades en aquest front, no les del front del llibre corresponent.

Unitats	Jornada				Unitats	Jornada			
ALEMANYS	1	2	3	4	ALEMANYS	1	2	3	4
Panzer III Uparmour	X				Pack 40	X	X		
Panzer IV Long	X				Flamepanzer III	X	X	X	
Tiger I	X	X			Nebelwerfer	X			
Stugs	X	X			Assault Pionners	X	X	X	X
Tiger P	X	X	X	X	Fallschirmjäger	X			
ITALIANS	1	2	3	4	ITALIANS	1	2	3	4
R-35 (Web)	X	X	X		Semovente 90	X	X	X	
Semovente Long	X	X			P26/40	X	X	X	X
Paracadutisti	X								
BRITANICS	1	2	3	4	BRITANICS	1	2	3	4
Crusader III	X				T-14s	X	X	X	X
Sherman	X				Churchill GC3	X	X	X	X
Valentine VIII	X	X			TOG 2	X	X	X	X
Churchill III	X				Boarhound	X	X	X	X
17/25	X				Piat (card)	X	X		
Death Or Glory Units	X	X			Scout Tanks(card)	X			
Commandos	X				Parachute	X			
AMERICANS	1	2	3	4	AMERICANS	1	2	3	4
M27	X	X	X	X	T-14s	X	X	X	X
M6	X	X	X	X	T55	X	X	X	X

Front Oriental

Alemanys i Aliats de l'Eix

Unitats NO Permeses	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3 i 4	Jornada 5
Tot mid				
IT M14/41	GER Tiger			
IT Semovente 90/53	Ger Stug IIIG long			
IT Semovente 75mm	GER Ju 87 3.7			
IT Semov (lmg) 75	GER Panther	GER Panther	GER Panther	
IT P26/40	GER Hornisse	GER Hornisse	GER Hornisse	
IT Parachutist	GER 8.8 Tank Hunter	GER 8.8 Tank Hunter	GER 8.8 Tank Hunter	
IT Lancia 90mm	GER Ferdinand	GER Ferdinand	GER Ferdinand	
IT R-35				
	GER Brummbar	GER Brummbar		
	GER Luchs	GER Luchs	GER Luchs	
	GER Stug Late 7.5	GER Stug Late 7.5		
	GER Borgward	GER Borgward		
	GER Pz IV late 7.5	Pz IV late 7.5		
	GER Flammpanzer III	GER Flammpanzer III	GER Flammpanzer III	
	GER SdKfz 7/1 AA	GER SdKfz 7/1 AA		
	GER Pz IF (Mt)	GER Pz IF (Mt)		
	GER 8.8 SF1 (Mt)			GER 8.8 SF1 (Mt)
	GER Sturer (Mt)		GER Sturer (Mt)	GER Sturer (Mt)
	GER Dicker (Mt)		GER Dicker (Mt)	GER Dicker (Mt)
	HUN Zrinyi (Mt)	HUN Zrinyi (Mt)		

FLAMES OF WAR

Unitats NO Permeses	Jornada 1	Jornada 2	Jornada 3-4	Jornada 5
	SOV 57mm Gun			
	SOV Chruchill 6pdr	SOV Chruchill 6pdr		
	SOV SU-152	SOV SU-152	SOV SU-152	
	SOV SU-122	SOV SU-122		
	SOV Su-76	SOV Su-76	SOV Su-76	
	SOV SU-85	SOV SU-85	SOV SU-85	
	SOV-IS-85 (Mt)	SOV-IS-85 (Mt)	SOV-IS-85 (Mt)	
	SOV T-43 (Mt)	SOV T-43 (Mt)	SOV T-43 (Mt)	
	KV-3 (Mt)	KV-3 (Mt)		KV-3 (Mt)
	KV-5 (Mt)			KV-5 (Mt)

Soviètics



PERIODE LATE

Jornada 06. Primera meitat 1944

Italia / Ucraïna

Punts: 95

Llibres

Font occidental:

Fortress.

Front Oriental:

Fortress.

Partides amb països menors

Bagration Axis-Allies

Suport Alemany Fortress

Maniobres: Febrer 1944

Bagration (menors) + Fortress.

Característiques especials de la Jornada:

Poden usar-se cartes dels nostres Herois

Restriccions* Circuit històric

Britànics:

Sherman Firefly,
M10 17pdr "Achilles".

Mapa

BIFURCACIO

Jornada 07. Segona meitat de 1944

Normandia/ Ofensiva de Minsk (Bagration)

Punts: 95 Atenció dos circuits (històric* / no històric**)

Llibres:

Font occidental:	Fortress + D day
Front Oriental:	Bagration + Fortress.
Partides amb països menors	Bagration Axis Allies
	Suport Alemany Bagration
Maniobres: Juny 1944	Bagration + fortress+ D-day

Característiques especials de la Jornada: Ninguna

Mapa

KHOLKOZ

Jornada 08. Finals 1944

Holanda. Market Garden / El front Bàltic. Riga

Punts: 95. Atenció dos circuits (històric* / no històric)

Llibres Font occidental: Fortress + D day + Bulge
Front Oriental: Bagration+ Fortress
Partides amb països menors Bagration Axis-Allies
Suport Alemany Bagration
manobres: novembre 1944 Bagration+ fortress+ D-Day+ Bulge + Berlin

Restriccions* Circuit històric

Americans: Pershing,

Super Pershing.

Sherman Cocodrile,

M36B1

Britànics: Comet

Ram (Nota: Los Ram Kangaroos y los Ram Badger (lanzallamas) si estan permesos)

Panther *Cuckoo,

Tulip Rockets (Mejora de Sherman),

SAS section.

Característiques especials de la Jornada: Blindats frontal màxim 7.

Llistes permeses al front oriental

Sherman Batallon (Berlin Soviet. Pàgina 26)

Sherman 76 Batallon (Berlin Soviet. Pàgina 30)

Hero Sherman Batallon (Berlin Soviet. Pàgina 32)

Hero Sherman 76 Batallon (Berlin Soviet. Pàgina 34)

Permeses les cartes relacionades amb els Shermans d'aquestes unitats

Mapa

ORSHA

Jornada 09. Gener 1945

Ardenes (BRIT) // Bastogne (USA). El front Hongarés

Punts: 95. Atenció dos circuits (històric* / no històric)

Llibres:

Font occidental:	Fortress + D day + Bulge + Berlin.
Front Oriental	Bagration+ Fortress + Berlin
Partides amb països menors	Bagration Axis-Allies
	Suport Alemany Bagration

Maniobres: Gener 1945. Bagration+ fortress + D-Day+ Bulge + Berlin

Restriccions* Circuit històric

Alemanys: Kleinpanze Wanzer,
Looted T34 & T34/85,
Tiger 2 Porche,
Unidades y Formaciones aliadas del frente Oriental (aunque se utilice el libro de Berlín).

Britànics: Ram
(Nota: Los Kangaroos y los Badger (lanzallamas) si están permitidos)

Mapa: RAILWAY STATION

Jornada 10. A les portes de Berlin. Creuant el Rin. Creuant el Oder

Punts: 95. Atenció dos circuits (històric / no històric)

Llibres:

Font Occidental: Fortress + D day + Bulge + Berlin + Leviathans**.

Front Oriental: Bagration+ fortress + Berlin + Leviatans**.

Partides amb països menors Bagration Axis-Allies
Suport Alemany Bagration

Maniobres: Març 1945 (Bagration+ fortress + D-Day+ Bulge + Berlin + Leviatans**)

Restriccions* Circuit històric

Alemanys: Kleinpanze Wanzer,
Looted T34 & T34/85,
Tiger 2 Porche,
Unidades y Formaciones aliadas del frente Oriental (aunque se utilice el libro de Berlín).

Britànics: Ram
(Nota: Los Kangaroos y los Badger (lanzallamas) si están permitidos)

Mapa. — V-1

**Només circuit no històric

